



**PRODUTO EDUCACIONAL RESULTANTE DA
PESQUISA DE MESTRADO**

JOGO VIRTUAL



**AUTORAS: VIVIANE DÓRIS KASPARY
JOSIANE CAROLINA SOARES RAMOS PROCASKO (ORIENTADORA)
LILIANE MADRUGA PRESTES
(CO-ORIENTADORA)**



FICHA TÉCNICA

Instituição: INSTITUTO
FEDERAL DE CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DO RIO
GRANDE DO SUL- IFRS

Programa: Mestrado
Profissional em Educação
Profissional e Tecnológica-
ProfEPT

Linha de Pesquisa:
Práticas educativas na
Educação Profissional e
Tecnológica

Macroprojeto 1 Propostas
metodológicas e recursos
didáticos em espaços formais
e não formais de ensino na EPT

Intérpretes de Libras:
Debora Ferreira

**Editoração/diagramação
do jogo**
Maria Eduarda Ziemann

AGRADECIMENTOS

Aos estudantes do 2º e 3º ano do curso Técnico em Informática para a Internet Integrado ao Ensino Médio e aos professores do campus Rio do Sul do Instituto Federal Catarinense (IFC), pela receptividade e pelas contribuições no desenvolvimento e avaliação do jogo;

Um agradecimento especial à pedagoga e coordenadora de ensino do campus Rio do Sul, Maria Lenir Stüpp, pela parceria e o auxílio prestado ao longo da pesquisa.

SOBRE AS AUTORAS



MESTRANDA: VIVIANE DÓRIS KASPARY



Graduada em Pedagogia pela Universidade Luterana do Brasil (ULBRA) e especialista em Psicopedagogia. Possui experiência como docente em Educação Infantil e Anos Iniciais do Ensino Fundamental e como Pedagoga integrante da equipe de Assistência Estudantil no IFRS, campus Feliz. Possui experiência em gestão educacional, tendo atuado como coordenadora pedagógica dos Anos Finais do Ensino Fundamental e como diretora e vice-diretora de escola de Educação Infantil e Ensino Fundamental no município de Feliz/RS.

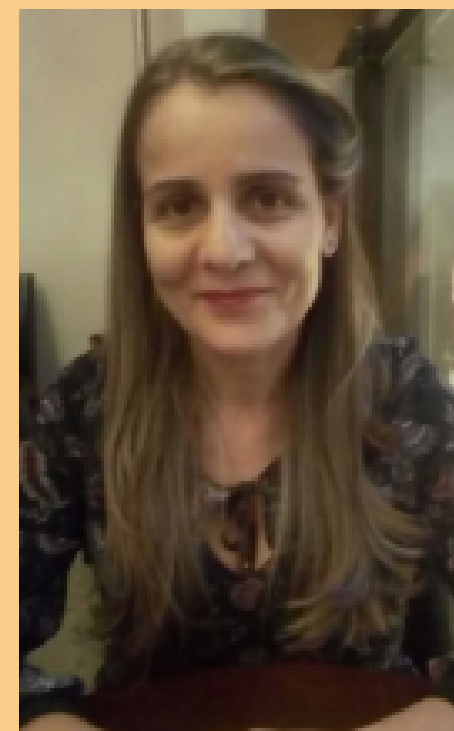
Atualmente é técnica judiciária no Tribunal Regional do Trabalho de Santa Catarina (TRT 12).

ORIENTADORA: PROF^a. DR^a. JOSIANE C. S. RAMOS PROCASKO



Graduada em Pedagogia e possui Mestrado, Doutorado e Pós-Doutorado em Educação pela UFRGS e PUCRS, respectivamente. Atualmente, é professora no IFRS Campus Porto Alegre, lecionando em cursos de formação de professores e no curso de Licenciatura em Ciências da Natureza. Ela também é docente do Programa de Pós-Graduação em Educação Profissional e Tecnológica - ProfEPT. Além disso, é membro da Comissão de Avaliação e Gestão de Projetos de Pesquisa e Inovação do IFRS. Sua experiência se concentra na área de Educação, com destaque para a Educação Profissional, Gestão Educacional e Tecnologias Digitais.

CO-ORIENTADORA: PROF^a. DR^a. LILIANE MADRUGA PRESTES



Possui graduação em Pedagogia, Especialização em Psicopedagogia (UFRJ); Especialização em Supervisão Escolar (UFRJ); Especialização em Anos Iniciais (URI). Formação em Educação Especial e Língua Brasileira de Sinais (FENEIS), Mestrado em Educação nas Ciências (UNIJUI) e Doutorado em Educação (UFRGS). Possui experiência docente na Educação Básica e Ensino Superior, incluindo a área de gestão educacional, tendo atuado como Pró-Reitora de Ensino da Universidade Estadual do Rio Grande do Sul, além de ter coordenado cursos e programas institucionais. Integra o corpo docente permanente do Programa de Pós-Graduação Mestrado Profissional em Educação Profissional, Técnica e Tecnológica, ofertado em rede, no qual exerce também a função de coordenadora adjunta local. Lidera do Grupo de Pesquisa Caleidoscópio: interseccionando estudos sobre educação, gênero, raça/etnia, classe, geração e mundo do trabalho, cadastrado no CNPq e certificado pelo IFRS.

PÚBLICO-ALVO

ESTUDANTES DO
ENSINO MÉDIO



OBJETIVO DO JOGO

CONTRIBUIR COM A CONSTRUÇÃO DA CONSCIÊNCIA CIDADÃ ATRAVÉS DA AMPLIAÇÃO DE CONHECIMENTOS ACERCA DO DIREITO DO TRABALHO, DE FORMA LEVE E DIVERTIDA.



JOGO: O "LEGAL" DO MUNDO DO TRABALHO



O presente jogo pedagógico é o Produto Educacional resultante da pesquisa no âmbito do programa de Mestrado Profissional em Educação Profissional e Tecnológica, cuja pesquisa foi intitulada: "O DIREITO DO TRABALHO E A CONSTRUÇÃO DA CONSCIÊNCIA CIDADÃ: PERSPECTIVAS E DESAFIOS NA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA".

COMO ACESSAR O JOGO?

LINK PARA ACESSO: [HTTPS://VIEW.GENIALLY.COM/67A1509814F69D89C50729B9/INTERACTIVE-CONTENT-FUJA-DA-ILHA](https://view.genially.com/67a1509814f69d89c50729b9/interactive-content-fuja-da-ilha)

**PARA JOGAR VOCÊ
PODERÁ UTILIZAR**



COMPUTADOR

CELULAR



TABLET

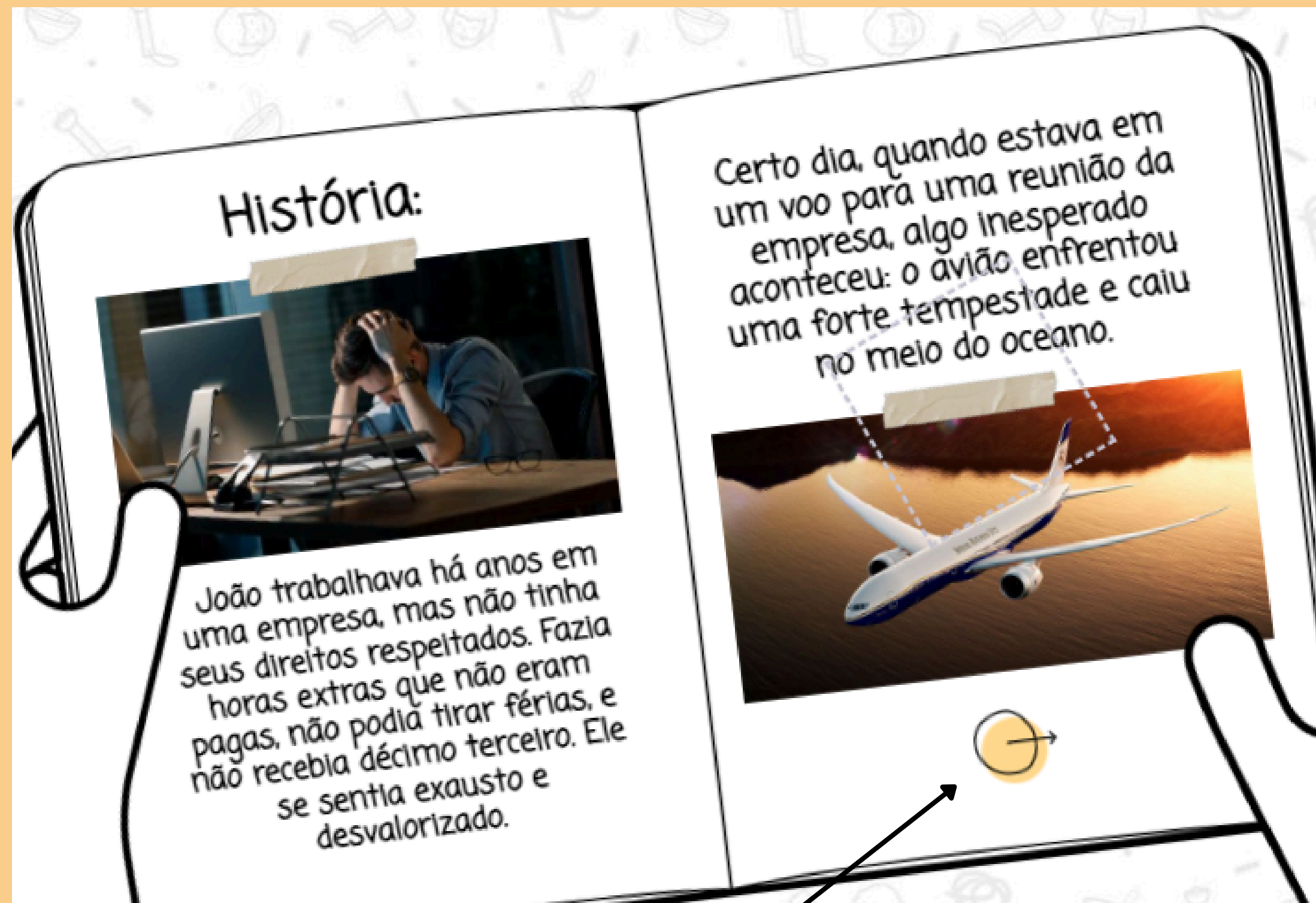
COMO JOGAR?

ACESSE O VÍDEO EXPLICATIVO COM TRADUÇÃO EM LIBRAS

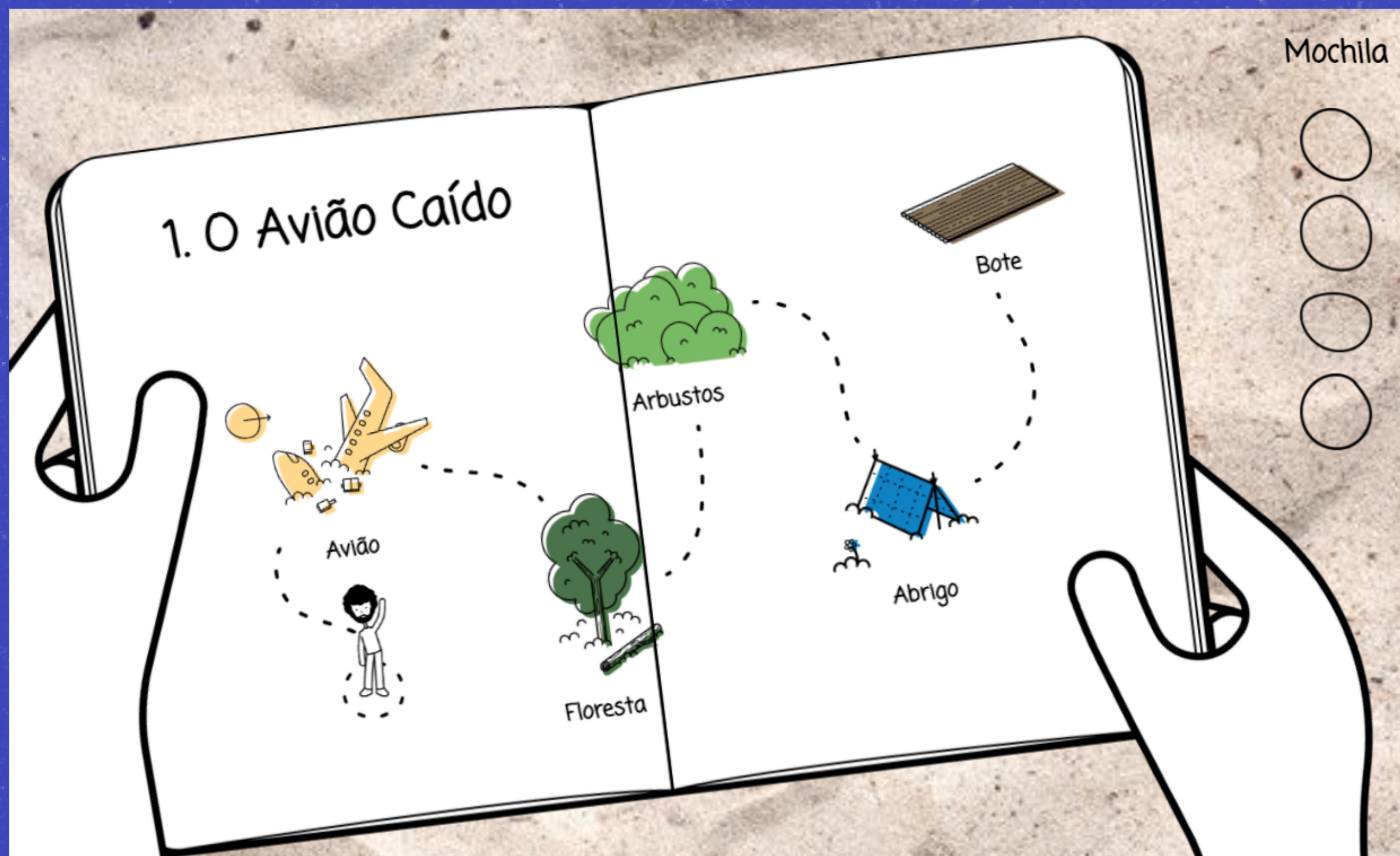
[HTTPS://YOUTU.BE/TEKOQOLXDRI](https://youtu.be/tekoqolxdri)

COMO JOGAR?

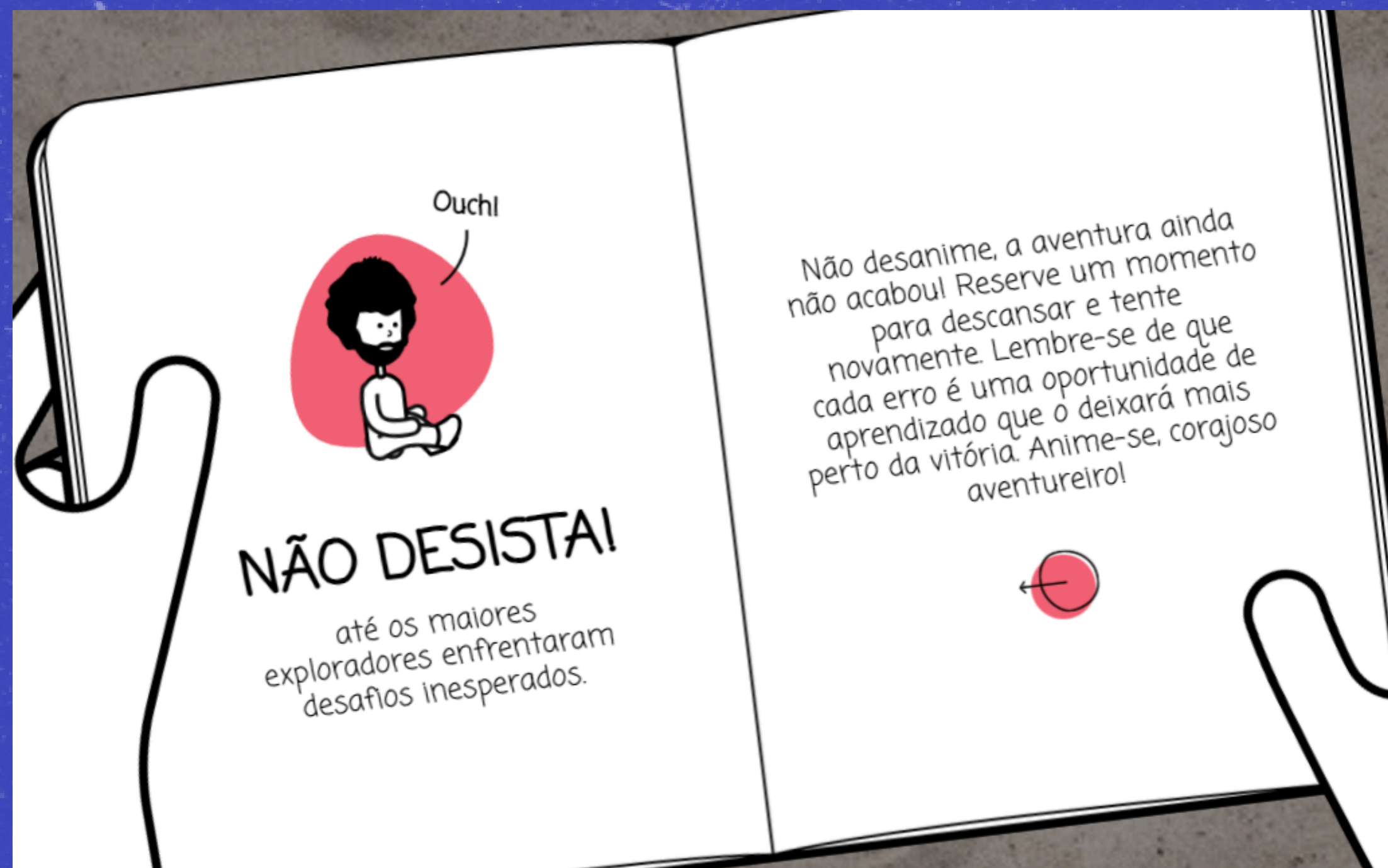
1. Na tela inicial, após a leitura da introdução, posicione a seta e clique sobre o comando **“PRÓXIMA PÁGINA”**
2. Na página seguinte, é preciso clicar em **“JOGAR”**
3. Na 3ª página inicia a história do João, o personagem principal do jogo. Para seguir para a próxima página, e as demais, basta clicar neste símbolo.



No jogo, o personagem João precisa seguir uma trilha com diversas estações para conseguir sair da ilha em que seu avião caiu. A cada estação o(a) jogador(a) precisa vencer um desafio, qual seja, responder uma ou mais perguntas acerca de direitos trabalhistas. Se responder corretamente, poderá avançar para a próxima etapa. Além disso, abrirá uma tela com a explicação da resposta correta.



Caso a resposta escolhida seja incorreta, o jogador poderá retornar à questão e fazer uma nova tentativa. Para isso, basta clicar na seta no final da página, conforme a figura abaixo.



AS 5 MISSÕES DO JOGO



**MISSÃO 1
O AVIÃO CAÍDO**

**MISSÃO 3
OS ARBUSTOS**

**MISSÃO 2
A FLORESTA**

**MISSÃO 4
O ABRIGO**

**MISSÃO 5
O BOTE**



Ao finalizar o jogo, você encontrará os links para acessar os textos legais que serviram de base para a elaboração das questões dos desafio da trilha.



Se, assim como João, você também quiser saber mais sobre os seus direitos e deveres como cidadão, poderá acessar os links abaixo:

<https://Constituição.Federal>



<https://CLT>



 Jogar Novamentel



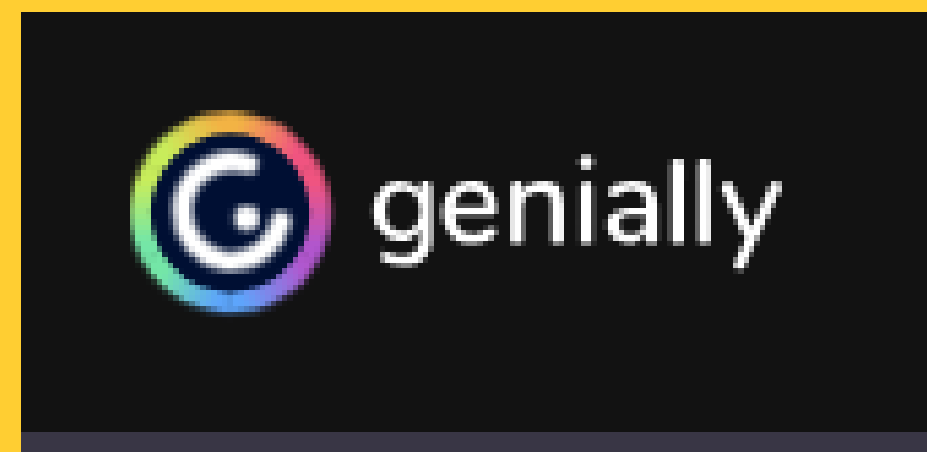


SOBRE O GENIALLY

A FERRAMENTA UTILIZADA PARA CRIAR O JOGO

Genially é uma plataforma para a criação de conteúdo interativo e animado. Com a versão gratuita, professores e alunos podem criar imagens, infográficos, apresentações, microsites, mapas e gamificação, entre outros. A plataforma pode ser utilizada de forma fácil e rápida e não requer conhecimentos de design e programação. Você pode acessar a página no link:

<https://genially.com/pt-br/>



Esperamos que esse jogo seja uma ferramenta capaz de ampliar os conhecimentos sobre cidadania e direitos trabalhistas e, conseqüentemente, contribuir para uma educação integral.

Sinta-se à vontade para divulgar e compartilhar com outras pessoas.

DIVIRTA-SE!

